

# คู่มือ(เพิ่มเติม)



Ran Online Ep9

จัดทำโดย

Neo.x Developer

เอกสารและข้อมูล ณ 24/10/2567

# สารบัญ

## คำอธิบาย และ คู่มือ

- 3 ดันเจี้ยน (Dungeon) และวิธีลงดันเจี้ยน
- 7 สเตตัสชุดแพชั่นและวิธีเพิ่มสเตตัสชุดแพชั่น
- 8 เอฟเฟคสกิล (Skill Effect) รายชื่ออาวุธ ไอเทมที่ใช้ปรับและวิธีปรับเอฟเฟคสกิล
- 18 โคเด็กซ์ (Codex) วิธีหาและวิธีผสม
- 22 เจมไอเทม (GemItem) และวิธีใช้

Neo.x Developer

# ดันเจี้ยน

## Forbidden Tower



ตัวอย่างหน้าเข้า Forbidden Tower

### วิธีลงดันเจี้ยนแบบหลายฉาก Forbidden Tower ดังนี้

1. กดปุ่ม U จะเปิดหน้าต่างข้อมูลสนามแข่งขันขึ้นมา ซึ่งปกติอยู่เลือกเป็นแถบกิจกรรม Tyranny อยู่ ให้คลิกแถบ Forbidden Tower หรือ The Outer Wall ดังรูปข้างบน
2. ส่วนที่ 2 จะเป็นรายละเอียดของกิจกรรมว่าต้องมีเลเวล 190 ขึ้นไป และต้องมีปาร์ตี้อย่างน้อย 4 คน แล้วหัวหน้าปาร์ตี้เป็นผู้กดเข้าร่วมกิจกรรม
3. เมื่อเรามีคุณสมบัติตรงตามเงื่อนไขกิจกรรม ก็ให้กดปุ่มเข้า

หลังจากที่หัวหน้าปาร์ตี้กดปุ่มเข้า หน้าด้านบนจะแสดงขึ้นมา โดยทุกคนในปาร์ตี้ต้องกดเข้าพร้อมกันภายใน 10 วินาที หากกดไม่ทัน หรือมีบางคนกดยกเลิก ปาร์ตี้ของเราจะไม่สามารถเข้ากิจกรรม Forbidden Tower หรือ The Outer Wall ได้

## ข้อกำหนด

1. เวลาที่เหลือของฉากปัจจุบัน : ผู้เล่นในปาร์ตี้ต้องผ่านไปฉากถัดไปก่อนเวลาหมด
2. ข้อมูลของฉากที่ผ่านมา และฉากปัจจุบัน
3. จำนวนเป้าหมายที่ทำสำเร็จ
4. ข้อความแนะนำของด่านนี้

## **กรณีไม่ผ่านด่าน**

หากมีสมาชิกในปาร์ตี้ตาย ตัวละครอื่นในปาร์ตี้สามารถใช้สกิลคืนชีพเพื่อชุบชีวิตให้ได้ หรือถ้าสมาชิกในปาร์ตี้คนอื่นสามารถทำภารกิจให้ผ่านด่านได้ตามเงื่อนไขก่อนเวลาจะหมด สมาชิกในปาร์ตี้ที่ตายก็จะผ่านไปด่านต่อไปได้เอง แต่ถ้าหมดเวลาแล้วยังไม่สามารถผ่านด่านได้ สมาชิกในปาร์ตี้ก็สามารถกดปุ่ม “เอาใหม่” เพิ่มเล่นใหม่ในด่านปัจจุบัน โดยสมาชิกปาร์ตี้ทุกคน ต้องกดปุ่ม “เอาใหม่” ให้ครบทุกคนภายใน 60 วินาที โดยการเริ่มใหม่นี้จะต้องเสียเงินในเกมด้วย ซึ่งจะมากน้อยก็ขึ้นอยู่กับเลเวลของตัวละคร และจำนวนด่านที่ผ่านมา

ในกรณีที่สามารถฆ่าบอสในด่านที่ 30 ได้ ก็จะมีหน้าต่าง All Clear ขึ้นมา แล้วสรุปว่าใครได้รางวัลอะไรบ้าง

- ผู้เล่นที่เก่งที่สุด จะมีคำว่า MVP (Most Valuable Player) ข้างหน้าชื่อ จะได้รับรางวัลพิเศษนอกจาก EXP ก็คือเงินในเกม
- รางวัลอื่นๆ ที่สมาชิกปาร์ตี้อาจจะได้ก็คือ EXP
- หลังจากบอสตาย ผู้เล่นจะถูกย้ายออกจากแมพกิจกรรมภายใน 60 วินาทีไปยังแมพเดิมที่ตัวละครอยู่
- ภายใน ดันเจียน จะ Drop item ของผสม อาทิเช่น ผลึก และตัวยา จะดรอปจากบอสและมอนสเตอร์ ภายในดันเจียน

## **หมายเหตุ**

หลังจากที่บอสด่าน 30 ตาย ผู้เล่นมีโอกาสที่จะเก็บของที่อาจจะดรอปจากบอสด้วย พอหน้าต่างสรุปผลปรากฏขึ้นมากลางหน้าจอ ผู้เล่นก็จะไม่เห็นของที่ดรอปบนพื้น แนะนำให้กด ESC เพื่อปิดหน้าต่างคะแนน แล้วค่อยเก็บของได้

# The Outer Wall



ตัวอย่างหน้าเข้า The Outer Wall

เป็นดันเจี้ยนหลายด่าน คล้ายๆ กับ Forbdden Tower แต่จะเป็นแมพกำแพงด้านนอก ซึ่งด่านสุดท้ายจะมีบอส Ven0 ให้ฆ่าด้วย ซึ่งบอสก็จะดรอปอาวุธ , ไฟ และเครื่องประดับหายากสำหรับผู้เล่นเลเวลสูงด้วย

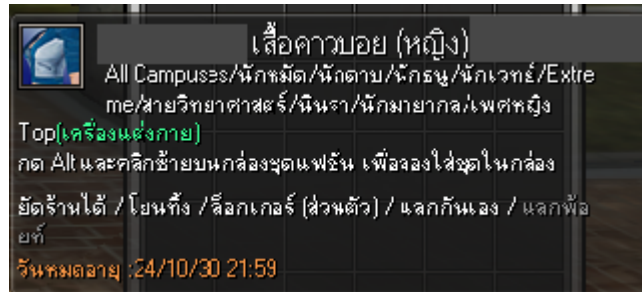
- ลักษณะการเล่น จะมีภารกิจในแต่ละด่าน เช่น การหลบหลีกสิ่งกีดขวาง การข้ามอนหรือบอส โดยผู้เล่นต้องผ่านแต่ละด่านเพื่อไปต่อไป
- มี 5 ด่าน (บอสบิลจะอยู่ในด่านสุดท้าย)
- ไอเท็มที่ได้จากบอส : EXP, เงิน, อาวุธแสงดาว และเครื่องประดับเลเวลสูง
- เงื่อนไขการเข้าแมพ: วันละครั้ง, เลเวล 210 ขึ้นไป, มีปาร์ตี้ ตั้งแต่ 2 คน สูงสุด 8 คน
- เมื่อตาย สามารถใช้เงินเพื่อเริ่มเล่นต่อในด่านเดิมได้เรื่อยๆ

## ขั้นตอนการเข้าเล่นกิจกรรมดันเจี้ยนแบบ PVE : The Outer Wall

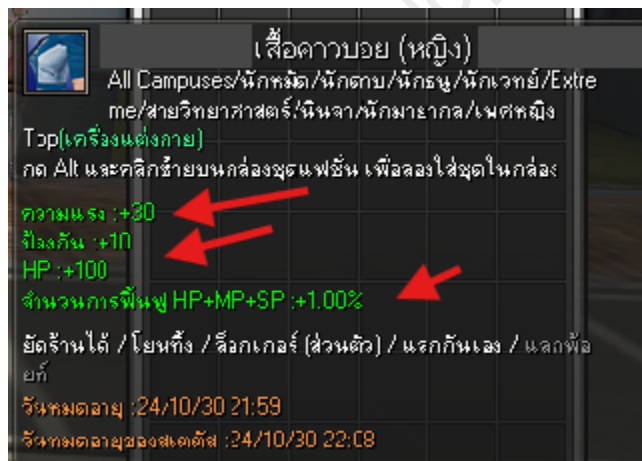
1. ทำการหาปาร์ตี้ 2-8คนขึ้นไป
2. ทำการกดตัว U เลือกไปที่ PVE เลือกที่ ดันเจี้ยนแบบหลายฉาก จะเห็นดันเจี้ยน (ทั่วไป)Outer Wall(ดันเจี้ยนนี้จะเล่นได้เพียงวันละ1ครั้งเท่านั้น) จากนั้นเมื่อปาร์ตี้พร้อมแล้วให้กดเข้า(ทุกคนในปาร์ตี้ต้องกดให้ครบ)
3. ในดันเจี้ยน Outer Wall จะมีดันเจี้ยนทั้งหมด 5 ด่าน
  - 1) ด่านที่ 1 ให้กำจัดมอนสเตอร์ที่กำหนดไว้ 20 ตัว
  - 2) ด่านที่ 2 ให้กำจัดมอนสเตอร์ที่กำหนดไว้ 120 ตัว
  - 3) ด่านที่ 3 ให้กำจัดมอนสเตอร์บอส “Foundation Chairman” 1 ตัว
  - 4) ด่านที่ 4 ให้กำจัดมอนสเตอร์ที่กำหนดไว้ 60 ตัว
  - 5) ด่านสุดท้าย ให้กำจัดมอนสเตอร์ “Veno” 1 ตัว
4. หลังจากจบดันเจี้ยนตัวละครจะทำการดึงกลับไปยังจุดเริ่มต้น

# สเตตัสชุดแฟชั่น

ค่าสเตตัสเพิ่มเติมจากชุดแฟชั่น จากเดิมที่ไม่มีค่าอะไร สามารถเข้าได้ด้วยบัตรเพิ่มสเตตัส หาแลกได้ที่ “NPC เซาสเตตัส” ยืนตรงข้ามป้ายรถเมย์ บัตรมีอายุ 7 วัน หรือตามที่ระบบกำหนด วิธีใช้ให้นำบัตรเซาสเตตัสมาคลิกขวาใส่ชุดแฟชั่นให้ตรงตามประเภท เช่น บัตรเซาสเตตัส(เสื้อ) ใช้ได้กับชุดแฟชั่น ประเภทเสื้อเท่านั้น



ตัวอย่างชุดแฟชั่นก่อนใช้บัตรเซาสเตตัส



ตัวอย่างชุดแฟชั่นหลังใช้บัตรเซาสเตตัส



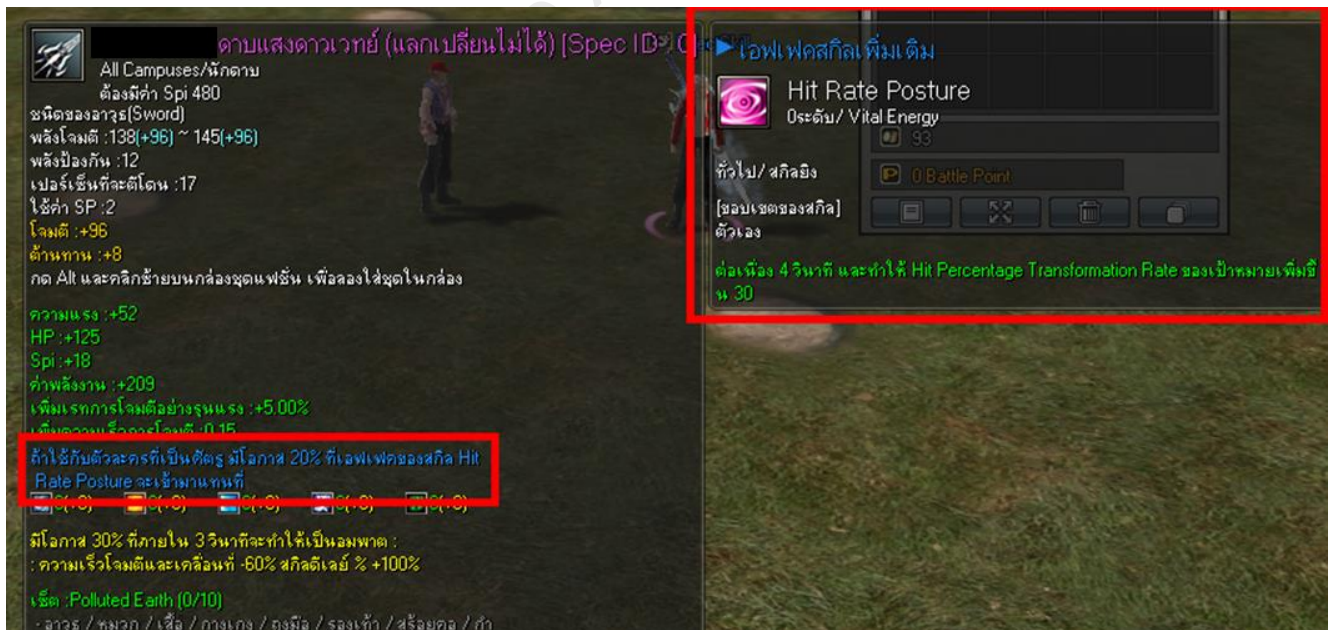
วิธีใช้บัตรเซาสเตตัส

# เอฟเฟคสกิล

เอฟเฟคสกิลเพิ่มเติมที่ติดมากับอาวุธ จะแสดงผลออกมาแบบสุ่มเมื่อใช้อาวุธนั้นโจมตีศัตรู ดังภาพที่ 1



ตัวอย่างสกิล Hit Rate Posture



ตัวอย่างเอฟเฟคสกิล Hit Rate Posture ที่แสดงในอาวุธ
























อาวุธที่มีเอฟเฟคเมื่อถูกสร้างครั้งแรก จะสุ่มเอฟเฟคออกมา สามารถปรับไปด้วยบัตร์ปรับสกิลเอฟเฟค



## รายชื่ออาวุธที่มีเอฟเฟกต์สกิล



รูป	ชื่อ
	ปลอกแขน Valor Mighty (แสงดาว)
	ปลอกแขน Valor Bizarre (แสงดาว)
	ปลอกแขน Valor Nimble (แสงดาว)
	สนับแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	สนับแสงดาวโจมตี (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	สนับแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	สนับแสงดาว Extreme (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ดาบแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ดาบแสงดาว Extreme (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ดาบแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ดาบแสงดาวเวทย์ Extreme (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	มิดแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวโจมตี (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวโจมตี Extreme (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวเวทย์ Extreme (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	หอกแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	หอกแสงดาว Extreme (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	คทาแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ปืนคู่แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ปืนสไนเปอร์แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
รูป	ชื่อ




	ปืนไฟฟ้าแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	หอกคู่ Saintroll แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	เคียว Saintroll แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	กงจักร Saintroll แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ปลอกแขน Valor Mighty (แสงดาว)
	ปลอกแขน Valor Bizarre (แสงดาว)
	ปลอกแขน Valor Nimble (แสงดาว)
	ทวนแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ทวนมังกรขาว [แสงดาว] แลกเปลี่ยนไม่ได้
	ลูกบาศก์แสงดาว
	แส้แสงดาว
	ไม้คทาแสงดาว
	Light Flame Vambrace Victor's Weapon
	Light Flame Heavy Vambrace Victor's Weapon
	Light Flame Vital Vambrace Victor's Weapon (นักหมัด)
	Light Flame Vital Vambrace Victor's Weapon
	Light Flame Sword Victor's Weapon (นักดาบ)
	Light Flame Sword Victor's Weapon
	Light Flame Vital Sword Victor's Weapon (นักดาบ)
	Light Flame Vital Sword Victor's Weapon
	Light Flame Blade Victor's Weapon
	Light Flame Bow Victor's Weapon

	Light Flame Cannon Bow Victor's Weapon (นักธนู)
	Light Flame Cannon Bow Victor's Weapon
	Light Flame Vital Cannon Box Victor's Weapon (นักธนู)
	Light Flame Vital Cannon Bow Victor's Weapon
	Light Flame Spear Victor's Weapon
	Light Flame Spear Victor's Weapon
	Light Flame Staff Victor's Weapon
	Light Flame Gun Victor's Weapon
	Light Flame Railgun Victor's Weapon
	Light Flame Portalgun Victor's Weapon
	Light Flame Dual Spear Victor's Weapon
	Light Flame Scythe Victor's Weapon
	Light Flame Shuriken Victor's Weapon
	Light Flame Mighty Fist Victor's Weapon
	Light Flame Bizzare Fist Victor's Weapon
	Light Flame Nimble Fist Victor's Weapon
	Light Flame Lance Victor's Weapon
	Light Flame Cube Victor's Weapon
	Light Flame Whip Victor's Weapon
	Light Flame Magic Wand Victor's Weapon
	สนับแสงดาวโจมตี (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	สนับแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ดาบแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)

	ดาบแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	มีดแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวโจมตี (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	หอกแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	คทาแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ปืนคู่แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ปืนสไนเปอร์แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ปืนไฟฟ้าแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	หอกคู่ Saintroll แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	เคียว Saintroll แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	กงจักร Saintroll แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	สนับแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	สนับแสงดาวโจมตี (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	สนับแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ดาบแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ดาบแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	มีดแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวโจมตี (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ธนูแสงดาวเวทย์ (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	หอกแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	คทาแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)



	ปลอกแขน Valor Bizarre แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ปลอกแขน Valor Nimble แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)







	ลูกบาศก์แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	แส้แสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)
	ไม้คทาแสงดาว (แลกเปลี่ยนไม่ได้)

Neo.x Developer

## รายชื่อและคุณสมบัติเอฟเฟคสกิล

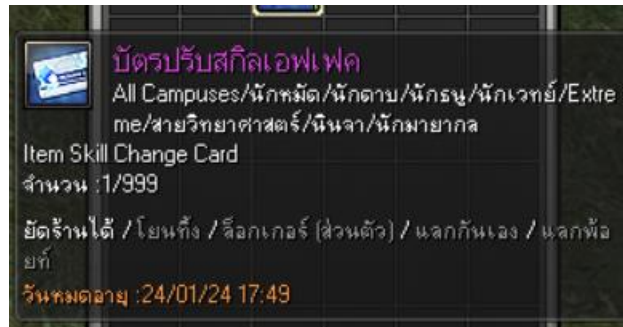
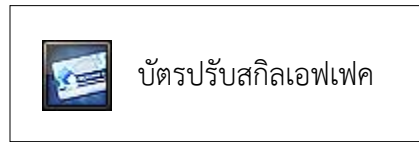
รูป	ชื่อ	คุณสมบัติ
	Hit Rate Posture	ต่อเนื่อง 3 วินาที และทำให้ Hit Percentage Transformation Rate ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 15
	Attack Posture	ต่อเนื่อง 3 วินาที และทำให้ Attack Change Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 5%
	Defense Posture	ต่อเนื่อง 3 วินาที และทำให้ Defend Change Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 5%
	Slowdown	ใน 1.5 วินาที ความเร็วในการโจมตีจะลดลง 4%
	Blitz Attack	ใน 1.5 วินาที ความเร็วในการโจมตีจะเพิ่มขึ้น 5%
	Silence	ใน 0.3 วินาที เอฟเฟคมีนงจะทำให้คู่ต่อสู้ไม่สามารถเคลื่อนที่ได้
	Melee Immune Posture	Melee การโจมตี และ Normal Type เอฟเฟค จะไม่ถูกใช้งาน เป็นเวลา 0.5 วินาที
	Shooting Immune Posture	Missile การโจมตี และ Normal Type เอฟเฟค จะไม่ถูกใช้งาน เป็นเวลา 0.5 วินาที
	Magic Immune Posture	Magic การโจมตี และ Normal Type เอฟเฟค จะไม่ถูกใช้งาน เป็นเวลา 0.5 วินาที
	Foot Chop	ใน 1 วินาที จะลดความเร็วในการเคลื่อนที่ 6%
	Concentrate Soul	ด้วยความเป็นไปได้ 100% ใน 1 วินาที การดีเลย์ของสกิลจะ decrease เป็น 20%
	Stun Immune Posture	ยั้งการต่อต้านเป็นเวลา 1 วินาที, จากเอฟเฟค 'สตัน'
	Skill Prevention Immune Posture	ยั้งการต่อต้านเป็นเวลา 1 วินาที, จากเอฟเฟค 'ห้ามใช้สกิล'
	Physical Damage Absorption	ใน 3 วินาที สามารถที่จะดูดซับค่าโจมตีทางกายภาพได้ 5%
	Magic Damage Absorption	ใน 3 วินาที สามารถที่จะดูดซับค่าโจมตีทางเวทย์ได้ 5%
	Physical Damage Reflection	ใน 3.5 วินาที มีโอกาส 100% ที่จะย้อนค่าโจมตีทางกายภาพ 5% กลับสู่คู่ต่อสู้
	Magic Damage Reflection	ใน 3.5 วินาที มีโอกาส 100% ที่จะย้อนค่าโจมตีทางเวทย์ 5% กลับสู่คู่ต่อสู้

รูป	ชื่อ	คุณสมบัติ
	HP Temporary Amplification	ต่อเนื่อง 7 วินาที และทำให้ HP increasing Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 3%
	MP Temporary Amplification	ต่อเนื่อง 7 วินาที และทำให้ MP Increasing Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 3%
	SP Temporary Amplification	ต่อเนื่อง 7 วินาที และทำให้ SP Increasing Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 3%
	Melee Immune Posture	Melee การโจมตี และ Normal Type เอฟเฟค จะไม่ถูกใช้งาน เป็นเวลา 0.5 วินาที
	Shooting Immune Posture	Missile การโจมตี และ Normal Type เอฟเฟค จะไม่ถูกใช้งาน เป็นเวลา 0.5 วินาที
	Magic Immune Posture	Magic การโจมตี และ Normal Type เอฟเฟค จะไม่ถูกใช้งาน เป็นเวลา 0.5 วินาที
	Melee Enhancement	ต่อเนื่อง 120 วินาที และทำให้ CloseAttack Rate ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 10
	Shooting Enhancement	ต่อเนื่อง 120 วินาที และทำให้ Shooting Rate ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 10
	Energy Enhancement	ต่อเนื่อง 120 วินาที และทำให้ Energy ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 10
	Attack Enhancement	ต่อเนื่อง 4 วินาที และทำให้ Attack Change Amount ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 15
	Defense Enhancement	ต่อเนื่อง 4 วินาที และทำให้ Defend Change Amount ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 13
	HP Temporary Recovery	ต่อเนื่อง 6 วินาที และทำให้ HP Change Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 0.3%
	MP Temporary Recovery	ต่อเนื่อง 6 วินาที และทำให้ MP Change Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 0.3%
	SP Temporary Recovery	ต่อเนื่อง 6 วินาที และทำให้ SP Change Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 0.3%
	Skill Prevention	ทำให้เป้าหมายออกสกิลไม่ได้ เป็นเวลา 0.5 วินาที

รูป	ชื่อ	คุณสมบัติ
	Buff Removal	ลบเอฟเฟคของสกิลบัฟ
	Resistance Reduction	ต่อเนื่อง 2 วินาที และทำให้ Change Resistance ของเป้าหมายลดลง 7
	Evasion Reduction	ต่อเนื่อง 3 วินาที และทำให้ Avoid Change Rate ของเป้าหมายลดลง 15
	Imposing Attack Stance	ต่อเนื่อง 5 วินาที และทำให้ Attack Change Percentage ของเป้าหมายเพิ่มขึ้น 10%
	Imposing All Out Attack	ใน 3 วินาที ความเร็วในการโจมตีจะเพิ่มขึ้น 8%
	Imposing Spirit Concentration	ด้วยความเป็นไปได้ 100% ใน 2.5 วินาที การดีเลย์ของสกิลจะ decrease เป็น 14%

**\*คุณสมบัติอาจถูกปรับเปลี่ยนเพื่อความสมบูรณ์ของแต่ละแพทช์ โดยจะแจ้งให้ทราบล่วงหน้า\***

# ไอเท็มที่ใช้และวิธีปรับเอฟเฟคสกิล



ตัวอย่างบัตรปรับสกิลเอฟเฟค

บัตรปรับสกิลเอฟเฟค หาได้จากกล่องสุ่มบัตรปรับสกิลเอฟเฟคจากการผสมของ สามารถสุ่มได้ตั้งแต่ 3 ชั้น, 5 ชั้น, 10 ชั้น



หน้าผสมกล่องสุ่มบัตรปรับเอฟเฟค



## วิธีใช้บัตร

ให้กดคลิกขวาที่บัตร แล้วนำอาวุธที่มีเอฟเฟคสกิลวางลงในช่อง หลังจากนั้นจึงเริ่มปรับได้



ตัวอย่างการปรับสกิลเอฟเฟค

# โคเด็กซ์ (Codex)

ค่าสถิติเพิ่มเติมจากการเทรนที่ใช้ผลึกจากการสู้รบซื้อและไอเท็มอื่น ๆ ที่ตรงกับแมพทั่วไป Codex มีอายุ 15 วันหรือตามที่ระบบกำหนด จำกัด 1 เทรนต่อ 1 ตัวละคร หากหมดอายุสามารถเทรนต่อได้



ตัวอย่าง Codex ที่เทรนหรือเปิดใช้งานอยู่ขณะนี้

## วิธีเทรน Codex

ก่อนอื่นต้องสุมซื้อผลึกที่จะใช้เทรน Codex ก่อน เปิดกล่องสุมครั้งละ 100,000 บาท \*มีโอกาสดึงไม่ได้\* เมื่อสุมแล้วจะปรากฏผลึกที่สามารถซื้อได้ ราคาแล้วแต่ผลึกแล้วกด “ซื้อ”



ตัวอย่างวิธีสุมซื้อผลึก

เมื่อมีไอเทมครบทุกชิ้นแล้ว หากต้องการเทรน Attack ตามภาพหน้าถัดไปด้านบน \*ต้องยืนยันไอเทมก่อนจะเทรน\* ตามภาพหน้าถัดไปด้านล่าง ไอเทมที่ยืนยันแล้วจะขึ้นตามวงกลมสีเหลืองตามภาพหน้าถัดไปด้านล่าง

วิธียืนยันไอเทม ให้คลิกที่ (กรอบบนสีแดงตามภาพหน้าถัดไปด้านล่าง) แล้วคลิกเลือกไอเทม (กรอบกลางสีแดงตามภาพหน้าถัดไปด้านล่าง) และกดยืนยัน ทำจนครบทุกชิ้น



ตัวอย่างสแตตัสที่ต้องการเทรน



ตัวอย่างยืนยันไอเท็มก่อนเทรน



ตัวอย่างการเลือกเทรน Codex Attack

เมื่อยืนยันไอเทมจนครบทุกชิ้นแล้ว ไอเทมจะเป็นตามภาพในกรอกบนสีแดง กด “เลือก” เพื่อเทรน Attack และกด “ใช่” เพื่อดำเนินการต่อไป (มีค่าใช้จ่าย 1,000,000 หรือตามที่ระบบกำหนด)

ดังนั้น หากต้องการเทรน มีไอเทมและเงิน ค่าเปิดกล่อง ค่าผลึก และค่าเทรน

วิดีโอตัวอย่างการเทรน : <https://citly.me/TAhME> หรือ

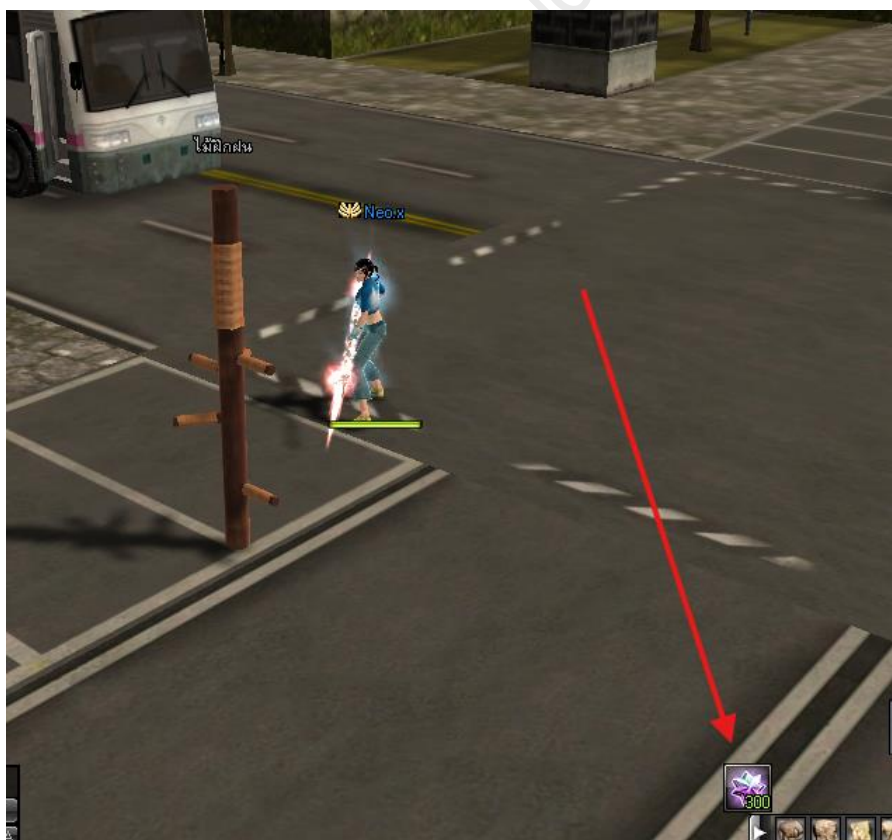
<https://drive.google.com/file/d/1uGxBbDsKJV1RtwsPbCcUe8wJxpu7Vmze/>

# เจมไอเทม (GemItem)

เจมไอเทม คือ ค่าสเตตัสเพิ่มเติม เปิดใช้โดยคลิกขวาที่ไอเทม ไอเทมจะเพิ่มค่าอัตโนมัติ 1 ชั้นต่อการออกสกิล 1 ครั้ง เปิดใช้ได้ครั้งละเจม เจมไอเทมเมื่อเปิดแล้ว สามารถยกเลิกได้โดย ดับเบิ้ลคลิกไอเทมตามภาพลูกศรด้านล่าง



ตัวอย่างไอเทมเจมเพิ่มค่าพลังโจมตี 985 - 985



ตัวอย่างการยกเลิก GemItem